



ANEXA 1

Norme de aplicare

ale

Regulamentului Competițiilor Sportive Naționale

categoria U10 și U12

Art. 1. Condiții de participare

- 1.1. Pentru ediția din anul 2024, condițiile de vârstă ale participanților sunt:
 - Pentru categoria U10, copii născuți în anul 2014 și mai mici, dar nu mai mici de anul 2018.
 - Pentru categoria U12, copii născuți în anul 2012 și mai mici, dar nu mai mici de anul 2016.
 - 1.2. Perioadele de desfășurare a competițiilor sportive naționale, sunt:
 - a) pentru BabyBaschet
21 iunie 2024 - 27 iunie 2024
 - b) pentru MiniBaschet (avansați și începători)
28 iunie 2024 - 04 iulie 2024
 - 1.3. Perioada de transfer este:
20 mai – 31 mai 2024 (inclusiv)
 - 1.4. Înscrierea unei echipe se realizează până la data de 17.06.2024 (inclusiv).
 - 1.5. Taxa de participare:
 - Perioada I de înscriere este până la data de 05.05.2024, cu taxă înscriere 800 lei
 - Perioada II de înscriere este 06.05.2024 – 01.06.2024, cu taxă înscriere 1000 lei
 - Perioada III de înscriere este 02.06.2024 – 17.06.2024, cu taxă înscriere 1200 lei
 - 1.6. Verificarea componenței echipei se realizează prin transmiterea documentului L14 (în format excel) conform art. 1.8. sau 1.9. din prezenta anexă, până la data de 14.06.2024, către Departamentul Eligibilitate-Competiții la adresa de e-mail competitii@frbaschet.ro.
 - 1.7. Validarea echipelor se realizează în data de 21 iunie 2024, respectiv 28 iunie 2024, la Hotel Forum într-un interval orar ce va fi anunțat ulterior pe pagina web oficială a FR Baschet. Listele cu echipele validate pe fiecare categorie se publică pe pagina web oficială a federației și este actualizată în permanență de către Departamentul Eligibilitate-Competiții.
 - 1.8. Validarea jucătorilor pentru structurile afiliate FR Baschet, pentru ediția din 2024, se realizează de către Comisia de Validare, prin prezentarea următoarelor documente:
 - Copie după carnetul de note al elevului (dacă jucătorul este membru al unei echipe școlare), sau
 - Legitimția FR Baschet (pentru structurile afiliate FR Baschet) având viza anuală 2023/2024 și viza medicală individuală, aplicată la o clinică de medicină sportivă, cu mențiunea de la data / până la data
 - Copie după Certificat de Naștere sau copie (color) după Pașaport
 - Lista jucătorilor și însoțitorilor (L14), [în format excel](#)
- Pentru validarea antrenorilor: carnetul/ele de antrenor/i cu angajament/e și viza/e anuală/e pentru sezonul

2023-2024. În cazul în care nu au carnet de antrenor, trebuie să prezinte adeverințe student licență/masterat, care se finalizează cu obținerea carnetului de antrenor la facultati de profil / adeverința CNFPA / adeverința IKG / adeverința alte cursuri de formare profesională autorizate.

- 1.9. Validarea jucătorilor pentru structurile neafiliate și unitățile de învățământ preuniversitar, pentru ediția din 2024, se realizează de către Comisia de Validare, prin prezentarea următoarelor documente:
- Carnetul de note al elevului, în original sau copie xerox (color),
 - Copie după Certificat de Naștere sau copie (color) după Pașaport
 - Lista L14 ([în format excel](#))

Pentru validarea conducătorilor/ însoțitorilor echipei se prezintă documentele (în copie color) prin care să se ateste calitatea de coordonator/ însoțitor, conform criteriilor menționate la art. 3.13 din regulament

- 1.10. Sistemul competițional este stabilit în funcție de numărul echipelor înscrise și se va decide de către Departamentul Eligibilitate-Competiții.

Repartizarea echipelor în grupe va fi realizată prin tragere la sorți.

Sistemul competițional va fi comunicat participanților, respectiv publicat cu celeritate după terminarea înscrierilor, cu cel mult 48 de ore înainte de începerea competiției.

Art. 2. Baby și Mini-baschet – scurtă prezentare

- 2.1. Jocul de Baby-baschet (U10) și Mini-baschet (U12) se desfășoară pe terenul de joc, între 2 echipe a câte 5 copii fiecare, având pe bancă un număr minim de 9 și maxim 12 jucători (cu înlocuitori).

Art. 3. Dimensiunile terenului

- 3.1. Terenul de joc este o suprafață plană, lipsită de obstacole.

- 3.2. Pentru categoria U10:

3.2.1. Dimensiunea standard de 28 m lungime și 15 m lățime.

3.2.2. Dimensiunea terenului poate fi mai mică, ținând cont că variația trebuie să fie proporțională între 26 – 28 m lungime/ 14 – 15 m lățime.

3.2.3. Ca o excepție de la dimensiunile standard ale unui teren de baschet, se pot desfășura jocurile și perpendicular pe terenul de joc, stabilind astfel pe cele 2 jumătăți ale terenului de joc, posibilitatea de a juca pe 2 terenuri de dimensiuni reduse, cu o lungime între 14 m – 15 m și lățime între 8 m și 12 m.

- 3.3. Pentru categoria U12:

3.3.1. Dimensiunea standard de 28 m lungime și 15 m lățime.

3.3.2. Dimensiunea terenului poate fi mai mică, ținând cont că variația trebuie să fie proporțională între 26 – 28 m lungime / 14– 15 m lățime.

Art. 4. Liniile terenului

- 4.1. În funcție de posibilitățile organizatorice, dimensiunea terenului trebuie să respecte proporția de 26 - 28 m / 14 - 25 m.

- 4.2. Linia de aruncări libere:

a) pentru categoria U10, se aruncă la coș de la o distanță de 4.30 m de linia de fund a terenului (conform fig. 1).

b) pentru categoria U12, se aruncă la coș de la nivelul liniei de aruncări libere (5.80 m).

- 4.3. Zona de aruncări de 3 puncte se află:

4.3.1. în exteriorul zonei de restricție (spațiul de 3 secunde) pentru categoria U10

4.3.2. în exteriorul semicercului aflat la 6.75 m, pentru categoria U12

Art. 5. Echipamentul tehnic

- 5.1. Echipamentul necesar pentru desfășurarea jocului:

a) panouri montate pe suporturi; se recomandă panouri mobile (pe roți) cu contragreutate.

b) fiecare panou trebuie să fie o suprafață plată și dură, din lemn tare sau din material transparent.

- 5.2. Coșurile de baschet cuprind inelele și plasele. Fiecare dintre ele trebuie montate pentru:

a) categoria de U10, la 2.60 metri înălțime față de sol.

b) categoria de U12, la 2.80 metri înălțime față de sol.

- 5.3. Mingea de baschet.

5.3.1. La ambele categorii copiii de 6 - 12 ani joacă o minge numărul 5, cu o circumferință de 66 - 73 cm

și greutatea cuprinsă între 450 - 500 grame.

Art. 6. Echipamentul de joc

6.1. Toți membrii unei echipe trebuie să poarte echipament de aceeași culoare. Tricourile/ Maieurile trebuie să aibă imprimate numerele atât pe față cât și pe spate. Echipa poate folosi pe echipament orice număr, dar cu maxim două cifre.

Art. 7. Conducătorii echipelor

- 7.1. Conduc de pe marginea terenului, oferă indicații, sfătuiesc membrii echipei într-o manieră calmă, prietenoasă, constructivă, încurajatoare și liniștită.
- 7.2. Limbajul și tonul folosit de conducătorii echipelor pentru a se adresa copiilor, oficialilor sau spectatorilor trebuie să fie civilizată și să respecte norme minime de conduită.
- 7.3. Conducătorul echipei are obligația să se prezinte permanent într-o ținută sportivă adecvată și decentă, să respecte în totalitate deciziile arbitrilor, să se înscrie ca și comportament în cerințele prevăzute în Regulamentul Jocului de Baschet, respectiv Codul de Conduită Etică și Integritate al FR Baschet.
- 7.4. Orice abatere de la aceste norme, constatată de către Comisia Tehnică a competiției, va fi sancționată în conformitate cu prevederile regulamentelor FR Baschet.
- 7.5. Conducătorul echipei poate fi asistat de către un însoțitor (persoană din unitatea de învățământ/ structura sportivă care a fost validată de către Comisia de Validare). În condițiile în care, din motive regulamentare (eliminare) sau alte motive independente de condițiile regulamentare (indisponibilitate, îmbolnăvire, altele), conducătorul echipei nu poate fi prezent pe teren pentru a-și îndeplini atribuțiile, acestea vor fi preluate de însoțitor.
- 7.6. Înaintea începerii jocului, conducătorul echipei trebuie să prezinte scorerului Lista oficială a echipei pentru joc ([L12](#)) în care sunt trecute: numele echipei, numele și prenumele membrilor echipei prezentă pe teren ([maxim 12 jucători](#)), numerele de pe tricourile/ maieurile jucătorilor, numele și prenumele conducătorului de echipă și a însoțitorului (coleg). Conducătorul echipei răspunde de cele înscrise pe Lista oficială de joc prin semnarea acesteia înainte de începerea jocului, în spațiul special destinat.
- 7.7. Conducătorul echipei este direct răspunzător de respectarea de către jucători însoțitorii și susținătorii echipei a Codului de Conduită Etică și Integritate al FR Baschet și a Regulamentului Comisie de Disciplină, atât pe teren cât și în afara acestuia.

Art. 8. Începutul jocului

- 8.1. Fiecare joc începe printr-o angajare între doi efectuată în cercul de la centrul terenului, atunci când mingea este atinsă legal de unul dintre jucătorii angajați. Arbitrul va face angajarea între oricare 2 adversari.
- 8.2. Toate celelalte perioade încep atunci când mingea este atinsă de un jucător din teren, după o repunere de la linia de centru acordată conform regulii posesiei alternative.

Art. 9. Angajare între doi

- 9.1. O angajare între doi are loc atunci când arbitrul aruncă mingea vertical, în sus, între doi adversari în cercul de la centrul terenului, la începutul primei perioade.
- 9.2. În timpul unei angajări între doi, cei doi jucători care sar, trebuie să stea cu picioarele în interiorul semicercului indicat de arbitru, în poziția mai apropiată de centrul terenului. Toți ceilalți jucători vor rămâne în afara cercului până când mingea a fost atinsă de unul dintre cei doi jucători care sar la angajare.
- 9.3. Mingea poate fi atinsă de unul sau ambii jucători aflați în interiorul cercului de la centrul terenului, numai după ce a atins punctul cel mai înalt al traiectoriei sale.
- 9.4. Dacă la angajare între doi se comite o abatere, aceasta va fi penalizată, mingea fiind repusă de echipa adversă din afara terenului.
- 9.5. Dacă abaterea este comisă de ambele echipe, sau dacă arbitrul face o angajare greșită, se va repeta angajarea.
- 9.6. În cazul unei decizii de angajare între doi, aceasta se va face în locul cel mai apropiat situației (în terenul din față - la linia de aruncări libere; în terenul din spate - la linia de aruncări libere, la centrul terenului).

Art. 10. Posesia alternativă

10.1 Posesia alternativă este metoda în urma căreia mingea devine vie după o repunere din afara terenului, la începutul perioadelor II, III și IV, precum și la începutul perioadelor de prelungire; echipele alternează posesia mingii în funcție de rezultatul angajării între doi de la începutul primei perioade.

- 10.2. Echipa care nu a obținut controlul mingii în teren, după angajarea între doi la începutul primei perioade, va fi prima care va începe procedura posesiei alternative. Echipa care are posesia mingiei pentru efectuarea unei repunerii în joc în baza regulii posesiei alternative, va fi indicată printr-o săgeată poziționată în direcția coșului advers.
- 10.3. Săgeata de posesie alternativă va fi îndreptată conform ROJB. O situație de angajare între doi este atunci când:
- doi sau mai mulți jucători ai ambelor echipe țin mingea ferm cu una sau ambele mâini (minge ținută);
 - minge iese în afara terenului de joc și cei doi arbitri sunt indeciși sau nu sunt de acord în ceea ce privește jucătorul care a atins ultimul mingea;
 - minge iese în afara terenului de joc și este atinsă simultan de doi adversari;
 - minge vie rămâne agățată în suportii inelului;
 - este fluierată o dublă greșeală și niciuna dintre echipe nu deține controlul mingii.
- 10.4. Direcția indicată de săgeată va fi schimbată imediat după ce repunerea în joc, realizată conform regulii posesiei alternative, a fost terminată (după repunere mingea a fost atinsă de un jucător din teren).

Art. 11. Stările mingiei

11.1 Mingea poate să fie **vie** sau **moartă**.

11.2. Mingea devine **vie** când:

- în timpul unei angajări între doi, mingea este atinsă regulamentar de unul dintre cei doi jucători care sar;
- în timpul unei aruncări libere, mingea este la dispoziția jucătorului care urmează să execute aruncarea/ aruncările libere;
- în timpul repunerii în joc din afara limitelor terenului, mingea este la dispoziția jucătorului care efectuează repunerea în joc.

11.3. Mingea devine **moartă** când:

- a fost reușit un coș din acțiune sau o aruncare liberă;
- arbitrul fluieră când mingea este vie;
- se aude semnalul sonor al cronometrului pentru terminarea timpului de joc sau a unei perioade.

11.4. Mingea **nu** devine **moartă** și punctele trebuie acordate dacă ele au fost reușite atunci când:

- Mingea este în aer în urma unei aruncări la coș din acțiune și;
- arbitrul fluieră;
- se aude semnalul sonor al cronometrului pentru terminarea unei perioade.
- Un jucător comite o greșeală asupra oricărui adversar în timp ce echipa adversă are controlul mingii și, un component al acestei echipe este într-o situație de aruncare la coș din acțiune care se termină printr-o mișcare continuă și care a fost începută înainte de a se produce greșeala.

Art. 12. Coș reușit și valoarea lui

12.1. Un coș este reușit atunci când o minge vie intră în coș pe deasupra și rămâne înăuntru sau trece prin el.

12.2. Un coș reușit are o:

- 12.2.1. valoare de **1 punct** în cazul unei aruncări libere,
- 12.2.2. valoare de **2 puncte** în cazul unei aruncări din acțiune, din zona coșului de 2 puncte
- 12.2.3. valoare de **3 puncte** în cazul unei aruncări reușite, în conformitate cu prevederile art. 4.3. din prezenta anexă.

12.3. După un coș valabil reușit din acțiune sau după ultima aruncare liberă, echipa adversă are posesia mingiei pentru repunerea mingiei din orice punct situat în spatele liniei de fund.

12.4. În timpul pauzei dintre cele două reprize, toți jucătorii înscriși pe foaia de joc aruncă o aruncare liberă care se înscrie pe foaia de joc dacă mingea intră în coș, ca și punct la rezultatul perioadei a II-a.

12.5. Numărul de aruncări pentru fiecare echipă este egal cu numărul maxim de jucători înregistrați de una din echipe pe foaia de joc. În cazul în care o echipă are un număr mai mic de jucători, atunci completarea cu numărul maxim de aruncări libere se face prin alegerea de către conducătorul echipei adverse a câte unui jucător pentru fiecare aruncare liberă.

Art. 13. Sfârșitul jocului. Prelungiri.

13.1. Jocul se va termina atunci când, la semnalul sonor al cronometrului de joc, arbitru anunță sfârșitul timpului de joc.

13.2. Dacă după expirarea timpului celei de a IV-a perioade de joc, scorul este egal, se vor desfășura atâtea

perioade de prelungiri (fiecare a câte 5 minute) câte sunt necesare pentru stabilirea echipei câștigătoare.

Art. 14. Cum se joacă mingea

- 14.1. Mingea se joacă numai cu mâna/mâinile și poate fi pasată, aruncată sau driblată în orice direcție, în limitele admise de regulament.
- 14.2. A alerga cu mingea în mână /mâini, a o lovi sau a o bloca în mod intenționat cu orice parte a piciorului, sau lovirea cu pumnul, constituie abatere.
- 14.3. Contactul sau lovirea accidentală a mingii cu orice parte a piciorului nu constituie abatere.

Art. 15. Controlul mingii

- 15.1. Un jucător are controlul mingiei atunci când:
 - a) are la dispoziție o minge vie pe care o ține.
 - b) are la dispoziție o minge vie pe care o driblează.
- 15.2. O echipă are controlul unei mingii atunci când un jucător al acestei echipe are controlul unei mingii vii, sau când mingea este pasată între membrii echipei.

Art. 16. Jucător în acțiune de aruncare la coș

- 16.1. Acțiunea de aruncare la coș se sfârșește în momentul în care mingea este în aer sau în cazul unei aruncări la coș din săritură, atunci când ambele picioare ale jucătorului care efectuează aruncarea ating din nou solul.

Art. 17. Infracțiuni. Abateri, greșeli

- 17.1. O infracțiune este realizată atunci când nu sunt respectate regulile jocului și se penalizează cu pierderea posesiei mingii.
- 17.2. Infractionea poate fi abatere sau greșeală, conform Regulamentului Oficial al Jocului de Baschet (ROJB). În cazul în care arbitrul fluieră o infracțiune, echipa adversă va beneficia de repunerea mingii în joc, din afara terenului, cât mai aproape de locul în care s-a comis infracțiunea.

Art. 18. Repunerea mingii în joc din afara terenului

- 18.1. O repunere se realizează prin pasarea mingii în teren, din exteriorul terenului, din locul indicat de arbitru.
- 18.2. În cazul unei repuneri din exteriorul terenului, nici un alt jucător (în afara celui ce efectuează repunerea) nu trebuie să aibă vreo parte a corpului pe sau dincolo de linia ce delimitează terenul, în caz contrar repunerea se va repeta.

Art. 19. Poziția jucătorilor și arbitrilor

- 19.1. Poziția jucătorului este determinată de locul în care acesta este în contact cu solul sau, dacă este în aer, de locul unde a atins ultima oară solul.
- 19.2. În timpul jocului, această regulă se aplică și pentru arbitri.

Art. 20. Jucător în afara terenului. Minge în afara terenului.

- 20.1. Un jucător este în afara terenului atunci când atinge solul sau orice obiect pe deasupra sau în afara liniilor (ce delimitează terenul de joc).
- 20.2. Mingea este în afara terenului de joc atunci când atinge un jucător, podeaua sau orice obiect (inclusiv suportii panoului sau partea din spate a panoului) aflat pe, deasupra sau în afara limitelor terenului.
- 20.3. Trimiterea cu intenție a mingii în afara terenului de joc este o abatere care este sancționată de arbitru prin acordarea mingii la adversar pentru o repunere în joc din exteriorul terenului.

Art. 21. Pivotarea

- 21.1. Pivotarea este o mișcare regulamentară în care un jucător care ține mingea, pășește o dată sau de mai multe ori în orice direcție cu același picior, în timp ce celălalt picior, denumit picior pivot, este ținut în același punct de contact cu podeaua.

Art. 22. Înaintarea cu mingea

22.1. Un jucător poate înainta cu mingea în orice direcție în anumite limite. În cazul în care jucător are un picior pivot stabilit:

- a) În timp ce stă cu ambele picioare pe sol:
 - pentru a pleca în dribling, piciorul pivot nu poate fi ridicat înainte ca mingea să părăsească mâna (mâinile);
 - pentru a pasa sau a arunca din acțiune, jucătorul poate sări pe piciorul pivot, dar nici un picior nu va reatingere solul înainte ca mingea să părăsească mâna (mâinile) sale.
- b) În timp ce se deplasează sau dribleză:
 - piciorul pivot nu poate fi ridicat înainte ca mingea să părăsească mâna (mâinile);
 - pentru a pasa sau a arunca din acțiune jucătorul poate sări (ridica) de pe piciorul pivot și ateriza pe un picior sau pe ambele picioare simultan. După aceasta, ambele picioare pot fi ridicate dar nu pot reatingere din nou solul înainte ca mingea să părăsească mâna (mâinile).

22.2. A înainta cu mingea în afara limitelor menționate este o abatere (pași) sancționată de arbitru care va acorda mingea adversarilor pentru a o repune.

Art. 23. Driblingul

23.1. Dacă un jucător care controlează mingea dorește să înainteze cu ea, el poate dribla, aceasta însemnând că „bate” mingea de podea cu o singură mână.

23.2. Jucătorul nu are voie să:

- a) dribleze mingea cu ambele mâini în același timp;
- b) să dribleze, să prindă mingea în ambele mâini și apoi să continue să dribleze.
- c) să dribleze a doua oară după ce primul dribling s-a terminat

Oricare din abaterile menționate la art. 23.2. se sancționează de către arbitru cu „dublu dribling” care acordă mingea adversarilor pentru o repunere.

23.3. Următoarele nu sunt considerate ca driblinguri:

- a) aruncările succesive la coș.
- b) lovirea mingii pentru a o îndepărta de controlul altui jucător și apoi prinderea ei.

Art. 24. Jucător apărat om la om

24.1. Un jucător (cu sau fără minge) aflat în atac, în teren, este apărat om la om când adversarul este într-o poziție activă de apărare la o distanță nu mai mare de un braț.

Art. 25. Mingă întoarsă în terenul din spate

25.1. Un jucător care controlează o minge vie nu poate întoarce mingea neregulamentară în terenul de apărare (din spate) al echipei sale. Această restricție este valabilă și la repunerea mingei în joc.

25.2. O minge a fost întoarsă neregulamentară de un jucător în terenul de apărare (din spate) al echipei sale atunci când jucătorul care are controlul mingii, este ultimul care a atins mingea în terenul de atac (din față) al echipei sale, după care acest jucător sau un coechipier al său este primul care atinge mingea în terenul de apărare al echipei sale.

25.3. Întoarcerea neregulamentară a mingei în terenul de apărare se consideră abatere sancționată de arbitru prin acordarea mingei adversarilor pentru a o repune în joc din punctul cel mai apropiat de locul unde s-a comis abaterea.

Această abatere nu se aplică la Baby-baschet (U10).

Art. 26. Abaterile de 3 Secunde, 5 Secunde, 8 Secunde, 24 Secunde

26.1. Regulile de 3 secunde, 5 secunde, 8 secunde și 24 Secunde nu se aplică și nu se sancționează.

Art. 27. Regulile FAIR PLAY**27.1. Regula Chance**

27.1.1. Când o echipă își creează un avantaj rapid, ca scor, depășind echipa adversă cu o diferență de 30 puncte încă din perioada a I-a și/sau în perioada a II-a, arbitrul este singurul în măsură să avertizeze echipa în cauză, referitor la apărarea om la om în prima jumătate de teren (terenul de apărare al adversarului), după cum urmează:

- a) fără intervenție asupra mingiei, atunci când adversarul dribleză (intrarea în posesie sau scoatere din dribling)
- b) fără intervenție asupra mingiei, atunci când este pasată între adversari (intercepție sau schimbarea traiectoriei ce determină pierderea posesiei)

27.1.2. Odată cu trecerea centrului terenului, în terenul de atac, cu ajutorul driblingului sau prin pasare, apărătorului nu i se mai impune regula Chance.

27.1.3. Pentru respectarea acestei reguli Fair Play, arbitru va fi susținut de oficialii prezenți la masă, aceștia atenționând asupra scorului și a diferenței create între cele două echipe.

27.1.4. Nerespectarea regulii Chance, este sancționată de către arbitru cu oprirea jocului și repunere din lateral pentru echipa care era în atac, până ce aceasta va trece jumătatea terenului.

27.2. Regula Play

27.2.1 Când un jucător, o echipă sau un conducător al echipei ia decizia de a nu ataca, în mod intenționat, coșul advers (timp de aproximativ 40 secunde), dovedind intenția clară de a lăsa timpul să treacă în favoarea sa, arbitru este singurul în măsură să aprecieze, să avertizeze și să sancționeze echipa în cauză, indiferent de prevederile art. 26.1. referitor la timpul de atac (24 de secunde).

27.2.2. Pentru respectarea acestei reguli Fair Play, arbitru va fi susținut de oficialii prezenți la masă; cronometrul îl atenționează pe arbitru cu minim 10 secunde înainte de apropierea timpul maxim de 40 secunde de la intrarea în posesie a mingii.

27.2.3. Nerespectarea regulii Play prezentate este sancționată de către arbitru cu greșeală tehnică specială (1 aruncare liberă și posesia mingiei acordată echipei adverse) pentru fiecare abatere.

Art. 28. Greșelile sportivului

28.1. Definiție

Greșeala este o infracțiune care implică un contact personal neregulamentar cu un adversar și/ sau un comportament nesportiv.

28.2. Greșeala personală

- a) Greșeala personală este greșeala unui jucător care provoacă un contact personal neregulamentar cu un adversar.
- b) Un jucător nu trebuie să țină, să obstrucționeze, să împingă, să forțeze, să pună piedică sau să împiedice înaintarea unui adversar prin extensia mâinilor, brațelor, coatelor, umerilor, coapselor, genunchilor sau picioarelor sau prin înclinarea corpului într-o poziție anormală (în afara cilindrului său) și nici să apeleze la mijloace brutale sau violente.
- c) Atunci când urmare a provocării unui contact personal neregulamentar rezultă un avantaj incorect din punct de vedere al regulamentului, arbitru fluieră infracțiune cu greșeală personală contra jucătorului vinovat de producerea contactului respectiv; infracțiunea va fi înregistrată pe foaia de joc. În acest caz arbitru:
 - i. acordă mingea adversarilor pentru repunere din exteriorul terenului când greșeala este comisă asupra unui jucător care nu este în acțiune de aruncare la coș.
 - ii. acordă 2 sau 3 aruncări libere, în funcție de poziționarea aruncătorului pe teren în momentul aruncării, când greșeala este comisă asupra unui jucător care este în acțiune de aruncare la coș și coșul nu este reușit.
 - iii. jocul se reia printr-o repunere a adversarilor din exteriorul liniei de fund, și fără acordarea unei aruncări libere, când greșeala este comisă asupra unui jucător care este în acțiune de aruncare la coș și coșul este înscris.
- d) În cazul în care o echipă acumulează un număr de 4 faulturi de echipă în perioada a IV-a, pentru orice fault comis de un jucător aflat în apărare, se va executa o (1) aruncare liberă.

28.3. Greșeală antisportivă

- a) Greșeala antisportivă este greșeala personală care, în opinia arbitrului, nu este o încercare regulamentară de a juca mingea direct, în limitele spiritului și prevederilor acestui regulament.
- b) Dacă un jucător în efortul de a juca mingea produce un contact excesiv (greșeală dură) atunci acest contact va fi considerat de asemenea ca fiind antisportiv.
- c) Un jucător sancționat cu două greșeli antisportive va fi automat descalificat.
- d) În caz de greșeală antisportivă arbitru fluieră și acordă două (2) aruncări libere jucătorului asupra căruia

a fost comisă greșeala antisportivă. În cazul în care jucătorul asupra căruia a fost comisă greșeala personală a aruncat mingea și a înscris, arbitrul dictează repunerea mingei din afara terenului, de la linia de repunere, de pe partea opusă mesei oficiale, de către echipa din care a făcut parte jucătorul asupra căruia a fost comisă greșeala.

28.4. Greșeală dublă

- a) Greșeala dublă este acordată în cazul în care doi adversari comit un contact personal, unul împotriva celuilalt, aproximativ în același timp.
- b) În caz de greșeală personală arbitrul fluieră și greșeala se înscrie în contul fiecărui jucător.
- c) Jocul se reia cu posesia echipei care controla mingea înaintea producerii dublei greșeli, sau printr-o angajare între doi de la centrul terenului dacă niciuna dintre echipe nu deținea controlul mingii în momentul producerii dublei greșeli.

28.5. Greșeală descalificatoare

- a) Greșeala descalificatoare este acordată în cazul în care un jucător are un comportament flagrant, nesportiv.
- b) În caz de greșeală descalificatoare, arbitrul fluieră și acordă adversarului două (2) aruncări libere, urmate de repunerea mingei de către echipa adversă jucătorului care a realizat greșeala descalificatoare, din afara terenului, de la linia de repunere, de pe partea opusă mesei oficiale.

28.6. Greșeală tehnică

- a) Greșeala tehnică este acordată atunci când jucătorii nu respectă spiritul de cooperare, sportivitate și fair-play, fără a implica contactul personal cu un adversar.
- b) În caz de greșeală tehnică minoră arbitrul are atitudine preventivă, prin acordare unui avertisment în caz de infracțiune tehnică minoră.
- c) Atunci când după avertisment greșeala tehnică minoră se repetă, arbitrul acordă aruncare liberă echipei adverse iar jocul se reia din locul cel mai apropiat în care se afla mingea în momentul acordării greșelii tehnice.
- d) Arbitrul poate acorda greșeală tehnică antrenorului echipei în cazurile prevăzute la capitolul „cerințe tehnice”.

28.7. Cinci (5) greșeli personale acumulate de un jucător

- a) În cadrul CSN, această regulă nu se aplică.

Art. 29. Aruncarea liberă

29.1. O aruncare liberă este o ocazie dată unui jucător pentru a înscrie un (1) punct fără împotrivirea adversarului, după cum urmează:

- a) pentru categoria U10, de la o distanță de 4.30 m de la linia de fund.
- b) pentru categoria U12, de la linia de aruncări libere.

29.2. Aruncarea liberă trebuie să fie executată după ce mingea este la dispoziția aruncătorului.

29.3. În timpul executării aruncării libere, aruncătorul nu trebuie să atingă linia de aruncări libere sau zona de restricție, până ce mingea nu intră în coș sau nu atinge inelul.

29.4. Când un jucător execută o aruncare liberă, maxim 5 jucători trebuie să ocupe spațiile zonei de restricție, pornind de la linia de fund a terenului spre linia de aruncări libere, după cum urmează:

- a) doi (2) jucători ai echipei aflate în apărare ocupă spațiile cele mai apropiate de coș;
- b) doi (2) jucători, coechipieri ai aruncătorului, ocupă următoarele două locuri;
- c) un (1) jucător al echipei în aflate în apărare ocupă unul din celelalte două locuri.

Jucătorii care ocupă spațiile zonei de restricție:

- a) nu vor ocupa spațiile de recuperare la care nu au dreptul;
- b) nu vor intra în zona de restricție sau nu vor părăsi locurile până ce mingea nu va părăsi mâna aruncătorului.

29.5. Toți jucătorii care nu sunt în aceste spații, trebuie să fie în spatele liniei de aruncări libere extinse, până când, mingea atinge inelul sau este evident că nu-l va atinge.

29.6. Dacă ultima aruncare liberă nu atinge inelul, mingea este acordată adversarilor pentru a o repune din exterior, în dreptul liniei de aruncări libere extinse.

29.7. Nici un jucător, indiferent de echipa din care face parte, nu poate atinge mingea până când aceasta nu atinge inelul.

29.8. O încălcare a acestor reguli este o abatere care:

- a) dacă este comisă de aruncător și coșul este înscris, nu va conta iar arbitrul acordă mingea adversarilor pentru a o repune din exteriorul terenului, în prelungirea liniei de aruncări libere; excepție este cazul în care o alta aruncare liberă trebuie realizată;
- b) dacă aruncarea liberă este reușită, toate abaterile comise de orice jucător (jucători) altul (alții) decât aruncătorul vor fi neglijate, și punctul va fi acordat;
- c) dacă aruncarea nu e reușită și abaterea este comisă de:
 - un coechipier al aruncătorului în timpul ultimei aruncări libere, atunci arbitrul acordă mingea adversarilor pentru a o repune din exterior, în prelungirea liniei de aruncări libere; excepție este cazul în care o altă aruncare liberă trebuie realizată.
 - un adversar al aruncătorului, atunci arbitrul acordă aruncătorului o aruncare liberă suplimentară.
 - jucătorii ambelor echipe în timpul ultimei aruncări libere;
 - print-o acțiune de angajare între doi sportivi.

Art. 30. Oficiali și asistenți

30.1. Oficialii jocului sunt cei 2 arbitri, care sunt asistați de scorer și cronometrul.

Jocurile sunt arbitrate de arbitri și arbitri candidați, elevi ai școlii de arbitri sau arbitri retrași.

În cazul în care nu există arbitri disponibili, jocurile pot fi arbitrate și de antrenori sau profesori, care nu sunt conducători ai uneia dintre echipele participante la jocul în cauză dar care sunt validați de către Comisia Tehnică.

Nominalizarea arbitrilor este realizată de către Colegiul Central de Arbitri al FR Baschet, astfel încât în teren, pe cât posibil, să fie întotdeauna un arbitru licențiat FR Baschet.

30.2. Arbitrii conduc jocul conform prezentului regulament și a celor menționate în Anexa 1 și în conformitate cu prevederile regulamentelor FR Baschet.

30.3. Arbitrii au responsabilitatea de a i) fluiera greșelile și abaterile, ii) valida sau anula coșurile din acțiune și aruncările libere, iii) administra avertismente/ sancțiuni conform prezentului Regulament și a prezentei anexe și în conformitate cu prevederile regulamentelor FR Baschet.

30.4. Arbitri au puterea de a lua orice decizie, în orice situație care nu este cuprinsă în Regulament și/sau prezenta Anexă.

30.6. În cazul în care la competiție participă arbitri din altă localitate decât cea de desfășurare a jocurilor, FR Baschet va asigura cazarea, transportul și masa acestora. Decontarea cheltuielilor de cazare, transport și masă se va face conform regulamentelor FR Baschet.

30.7. Baremul de plată al arbitrilor va fi în quantumul stabilit de către FR Baschet pentru competițiile naționale la nivelul categoriilor de vârstă U10 și U12. Plata arbitrilor se realizează în conformitate cu normele legale prevăzute de legislația în vigoare la data desfășurării competiției.

30.8. Arbitrii și oficialii se implică în organizarea competiției și în activitățile derulate pe toată perioada de desfășurare a acesteia.

Art. 31. Scorerul

31.1. Scorerul este responsabil de foaia de arbitraj.

31.2. Scorerul are următoarele responsabilități:

- a) ține evidența jucătorilor pe fiecare perioadă, conform celor menționate în Regulament la art. 4.5. și 4.6.
- b) ține evidența introducerilor în teren și înlocuirilor, conform celor menționate în Regulament la art. 6.2. și 6.3.
- c) înregistrează punctele înscrise din acțiune și aruncările libere.
- d) înregistrează toate greșelile personale ale jucătorilor, indicând numărul jucătorului care a comis greșeala.
- e) operează indicatorul pentru posesia alternativă.
- f) atrage atenția arbitrilor când mai sunt 10 secunde până la expirarea timpului maxim de 30 de secunde în care un jucător poate sta în posesia mingei fără să o joace.

Art. 32. Cronometrul

32.1. Cronometrul are următoarele responsabilități:

- a) ține timpul de joc pentru fiecare perioadă și repriză;
- b) acționează asupra sistemului sonor la sfârșitul timpului de joc a unei perioade (atunci când există

- infrastructura necesară);
- c) cronometrează timpul de joc astfel:
- i. pornește cronometrul atunci când:
 - în timpul unei angajări, mingea este atinsă de unul dintre cei doi jucători care sar;
 - pe parcursul jocului, în conformitate cu prevederile art. 4.9 din prezentul Regulament.
 - ii. oprește cronometrul atunci când:
 - expira timpul de joc al unei perioade;
 - pe parcursul jocului, în conformitate cu prevederile art. 4.9 din regulament.

Art. 33. Protecția zonei băncii echipelor

33.1.1. In zona din spatele băncilor celor două echipe este interzis accesul altor persoane care nu fac parte din componența echipei.

Art. 34. Condiții organizatorice

34.1. Competițiile Sportive Naționale sunt organizate conform cerințelor formulate în prezentul Regulament și în Regulamentul General de Organizare a Competițiilor (RGOC).

34.2. Pe parcursul desfășurării CSN U10 și U12, Federația Română de Baschet este responsabilă de asigurarea asistenței medicale cu personal medical specializat (ambulanță), cu min 20 de minute înainte de începerea jocului, conform regulamentelor și deciziilor FR Baschet și legislației în vigoare.

34.3. Pe parcursul desfășurării CSN U10 și U12, Federația Română de Baschet este responsabilă de asigurarea pazei și protecției participanților la competiție, conform regulamentelor și deciziilor FR Baschet și legislației în vigoare.

Art. 35. Dispoziții finale

Nimeni nu poate invoca în apărarea sa necunoașterea sau interpretarea greșită a prevederilor prezentei Anexe.